



平成 24 年 11 月 2 日

各 位

会 社 名 日 本 コ ロ ム ビ ア 株 式 会 社  
代 表 者 名 代 表 取 締 役 社 長 兼 C O O 原 康 晴  
(コード番号 6791 東証第一部)  
問 合 せ 先 財 務 本 部 副 本 部 長 鈴 木 千 佳 代  
T E L 03-6895-9870

## 業績予想の修正に関するお知らせ

当社は、最近の業績動向を踏まえ、平成 24 年 5 月 11 日に公表した業績予想を下記の通り修正いたしましたのでお知らせいたします。

### 記

#### 1. 連結業績予想数値の修正

平成 25 年 3 月期第 2 四半期累計 (平成 24 年 4 月 1 日～平成 24 年 9 月 30 日)

(単位：百万円)

|                                      | 売 上 高 | 営 業 利 益 | 経 常 利 益 | 当 期 純 利 益 | 1 株 当 た り<br>当 期 純 利 益 |
|--------------------------------------|-------|---------|---------|-----------|------------------------|
| 前 回 発 表 予 想 (A)                      | 6,700 | △100    | △100    | △130      | △0 円 48 銭              |
| 今 回 発 表 予 想 (B)                      | 6,513 | 109     | 95      | 66        | 0 円 25 銭               |
| 増 減 額 (B-A)                          | △187  | 209     | 195     | 196       |                        |
| 増 減 率 (%)                            | △2.8% | —       | —       | —         |                        |
| (ご参考)前期実績<br>(平成 24 年 3 月期第 2 四半期累計) | 6,750 | 101     | 98      | 81        | 0 円 30 銭               |

#### 2. 連結業績修正の理由

第 2 四半期累計連結売上高につきましては、市販/配信事業において今年の 7 月に発売したニンテンドー 3DS ソフト「こびとづかん こびと観察セット」やアニメ関連の音楽作品が売上に貢献したものの、J-POP 作品を中心とした配信売上の減少、および米国音楽制作子会社における大型作品の延期・中止による売上の低迷等により、前回予想に比べ 187 百万円減少し、6,513 百万円 (前回予想は、6,700 百万円) を見込んでおります。

損益につきましては、前述のゲーム作品が好調であったこと、音源許諾収入など利益率の高い売上が予想を上回ったことに加え、販売費及び一般管理費の削減等により、営業利益は、前回予想に比べて 209 百万円増加し、109 百万円 (前回予想は、△100 百万円) を予想しております。同じく経常利益は 95 百万円 (前回予想は△100 百万円)、当期純利益は、66 百万円 (前回予想は、△130 百万円) を見込んでおります。

#### 3. 通期業績予想について

当社は引き続き販売費及び一般管理費等経費の削減努力を継続することに加え、ヒットアーティスト、ヒット作品の創出を推し進めて参りますが、一方で配信を中心に音楽ソフト産業の市場規模が依然として縮小傾向にあることから、当社の業績につきましては、引き続き不透明な状況が続くと予想しております。このような状況の中、第 2 四半期累計の連結業績は当初の予想を上回る見込みであるものの、通期の連結業績予想につきましては、当初の予想を据え置き、変更しておりません。今後修正が必要となった場合には、速やかに開示いたします。

#### [業績予想に関する留意事項]

業績予想につきましては、現時点において入手可能な情報に基づき作成したものであり、実際の業績は今後様々な要因によって予想数値と異なる場合があります。

以 上